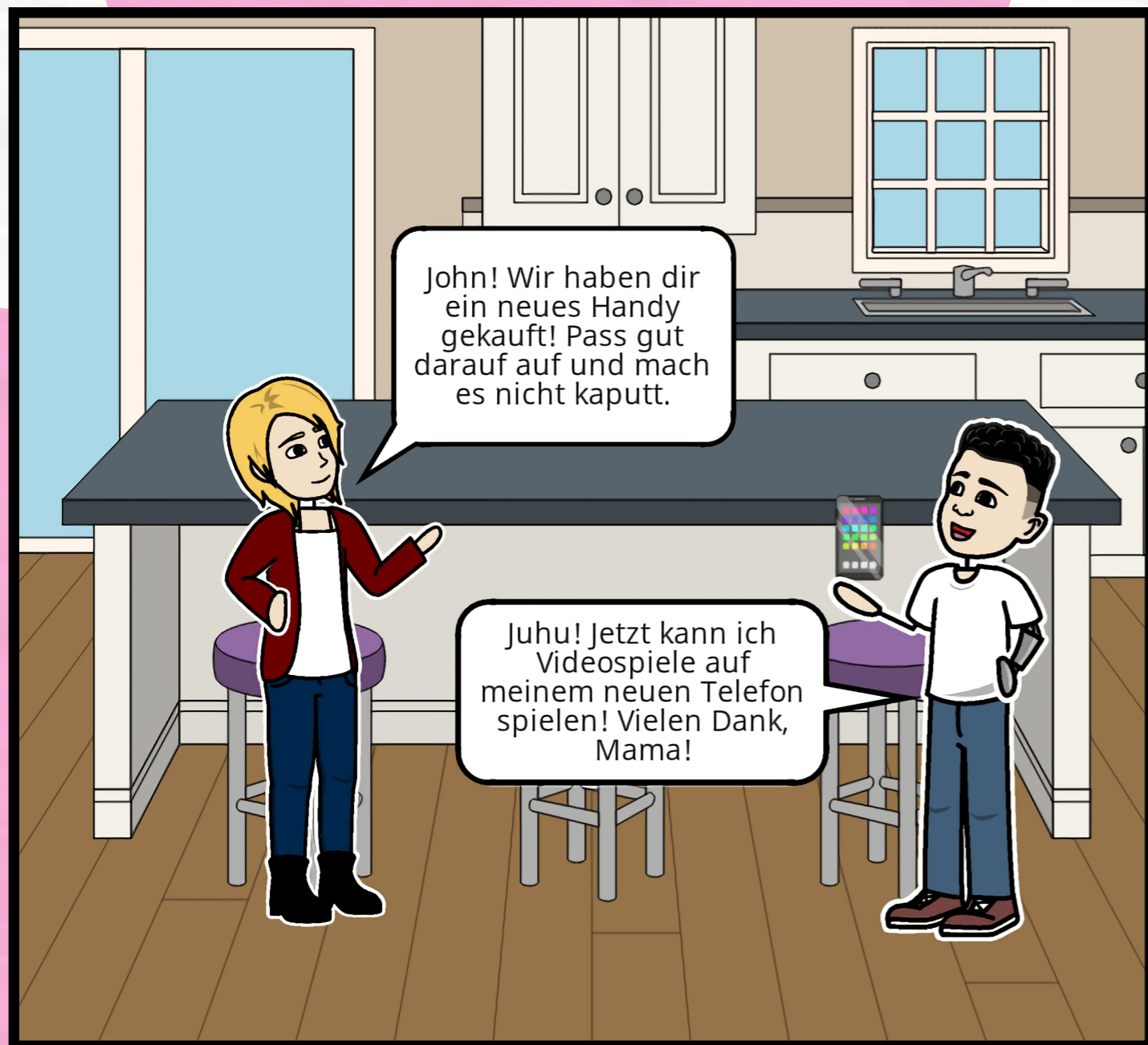
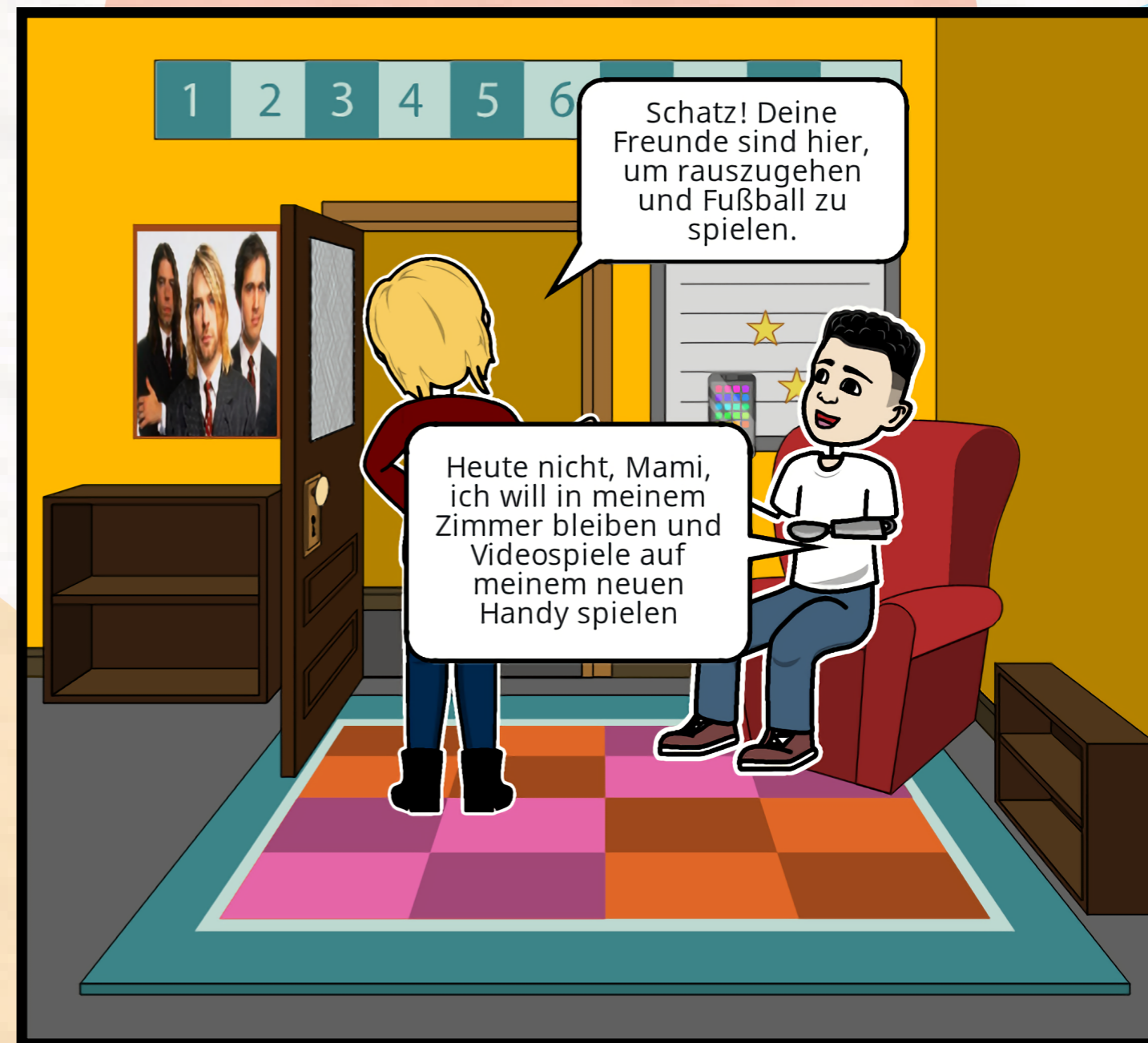


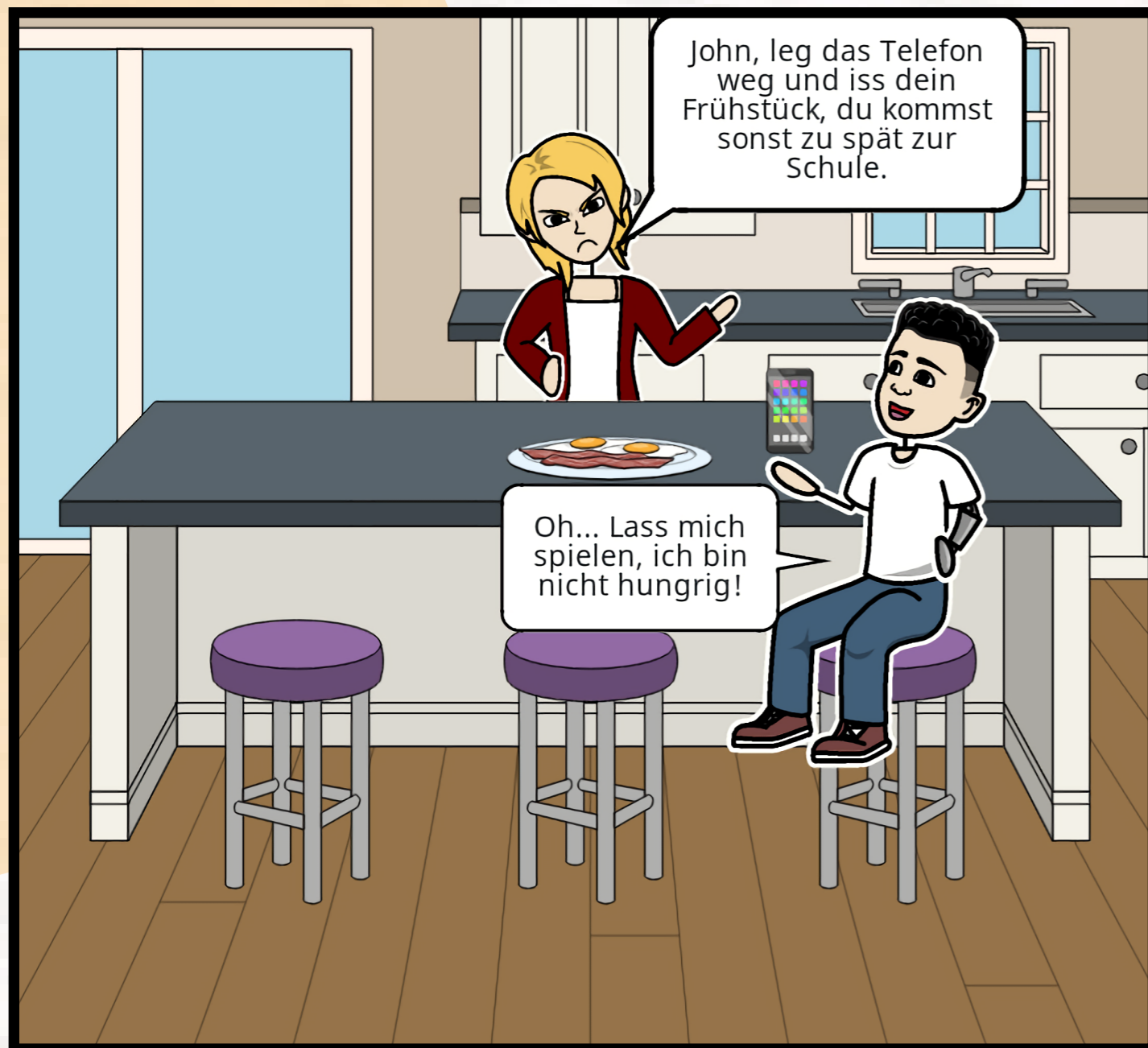
TECHNOLOGIE KOMMT
NACH HAUSE



John spielt mit seinen Freunden Fußball, das ist eine seiner Lieblingsbeschäftigungen, und er fährt auch gerne mit dem Fahrrad. Mami ruft ihn herein, weil sie eine Überraschung für ihn hat.



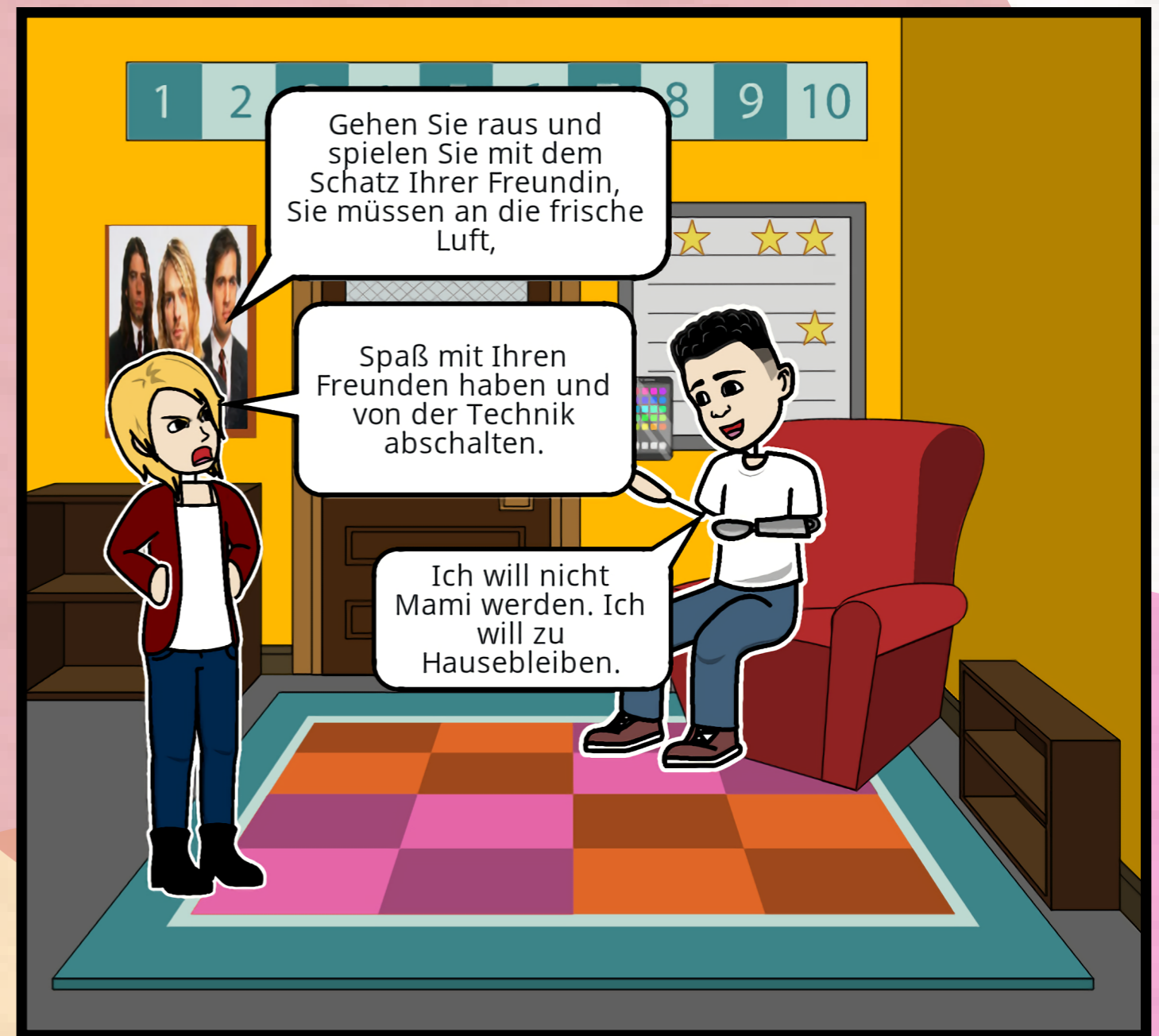
Am nächsten Nachmittag holten Johns Freunde ihn ab, um mit ihm Fußball spielen zu gehen.



Morgens vor der Schule.



Es wurde Nacht und John blieb die ganze Nacht auf und spielte mit seinem Handy, was dazu führte, dass er am nächsten Tag nicht zur Schule gehen wollte.

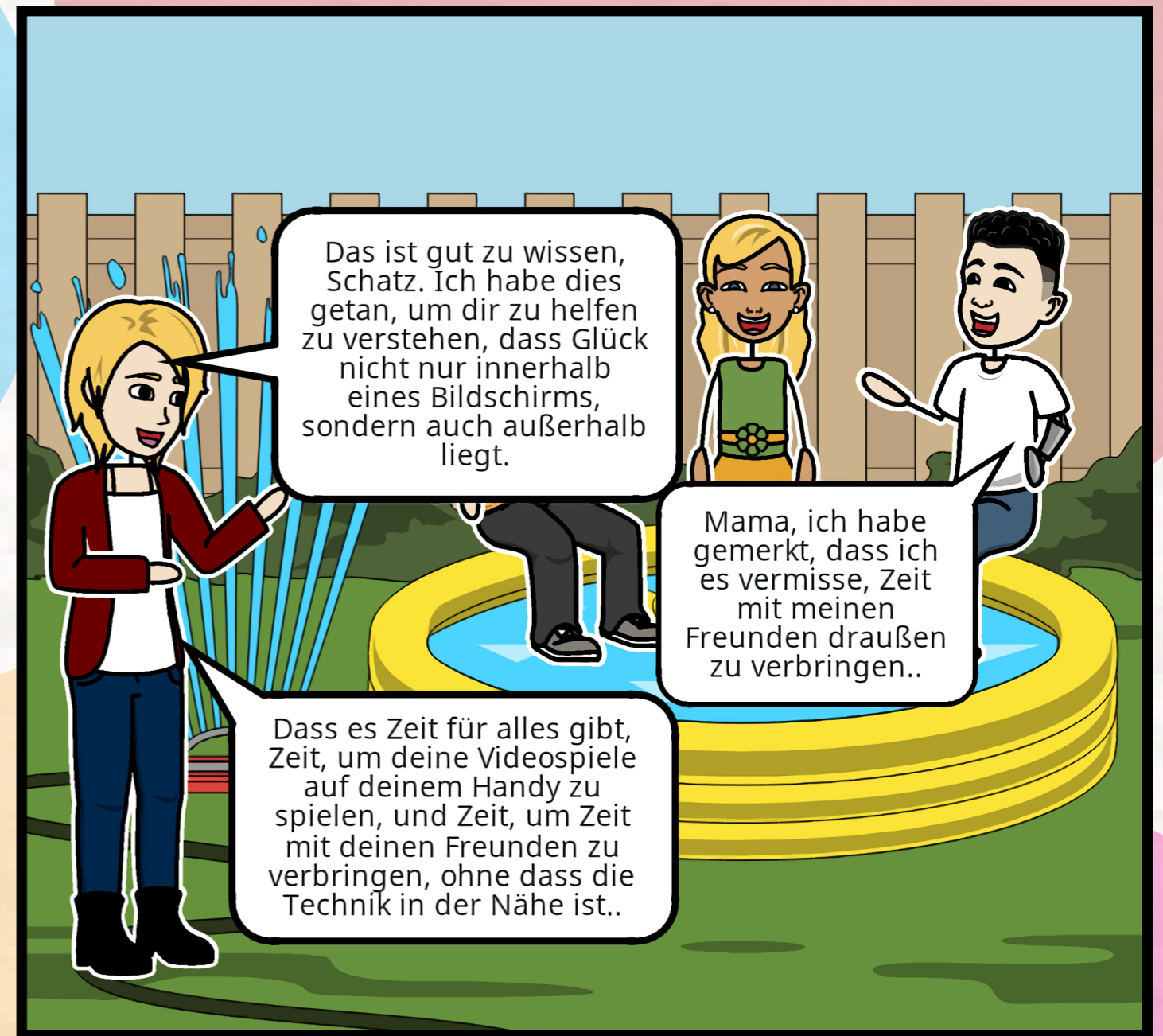


Nach der Schule riefen Johns Freunde an, um ihn zu fragen, ob er mit seinem Fahrrad spielen wolle.



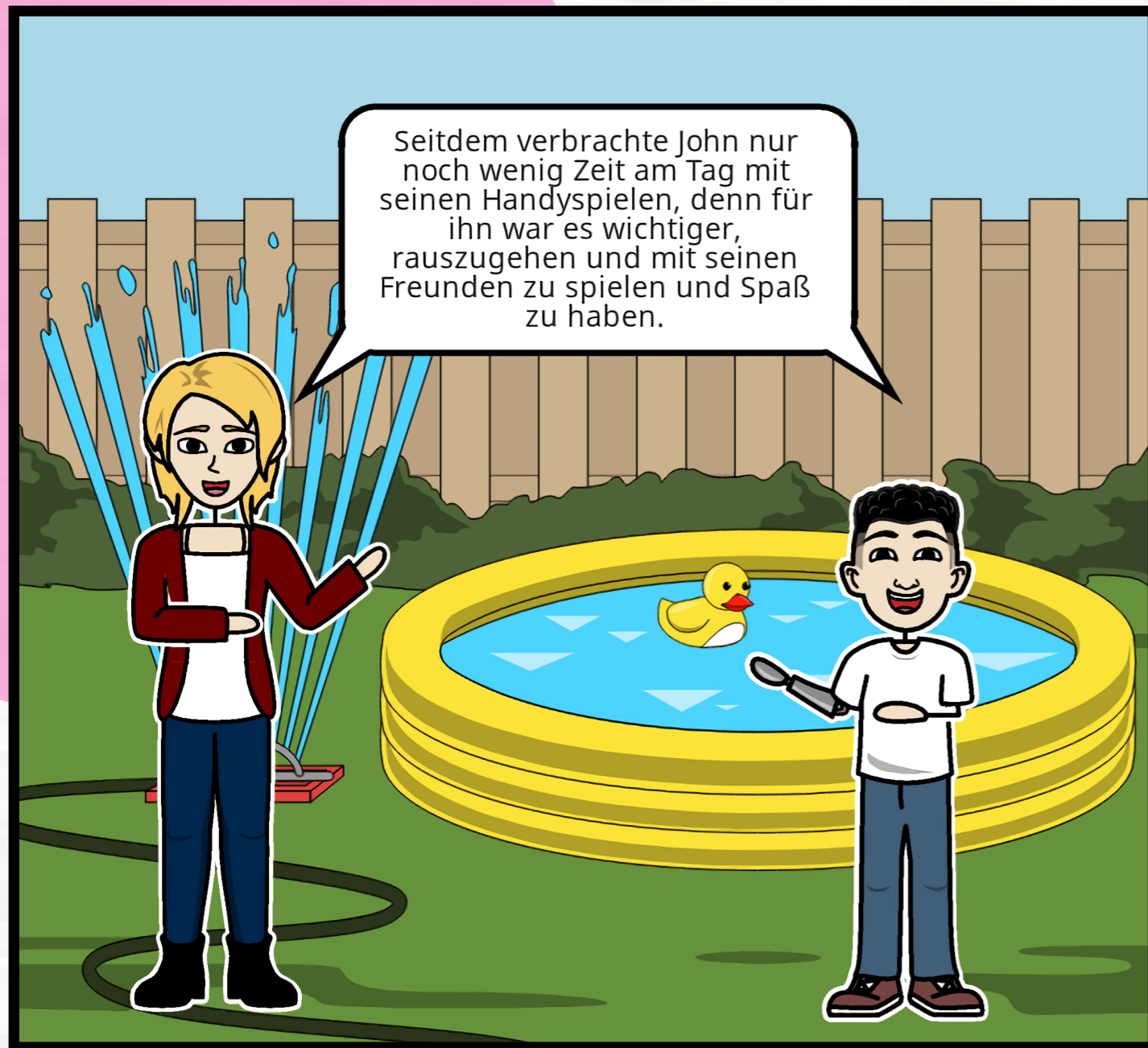
Die Mutter war es leid zu sehen, wie das neue Geschenk, das sie ihm gegeben hatte, das Leben ihres Sohnes veränderte und John dazu brachte, sein reales Leben gegen ein virtuelles einzutauschen.

Eines Tages beschloss die Mutter, John das Mobiltelefon wegzunehmen, was ihn sehr wütend machte.



Als die Tage vergingen und John keine Zeit mehr mit seinem Handy verbrachte, erinnerte er sich an das Gefühl der Luft auf seinem Gesicht, an die Euphorie, wenn er ein Tor schoss und mit seinen Freunden feierte, oder an das Lachen, das er mit ihnen teilte.

Dann wurde John klar, was er verpasst, wenn er den ganzen Tag am Telefon sitzt, und wie wichtig es ist, mit seinen Freunden Spaß zu haben. Dass man sich nicht von der realen Welt abkapseln und nur in der virtuellen Welt leben sollte.



Seitdem verbrachte John nur noch wenig Zeit am Tag mit seinen Handyspielen, denn für ihn war es wichtiger, rauszugehen und mit seinen Freunden zu spielen und Spaß zu haben.

Wie fühlen Sie sich nach dem Lesen dieser Geschichte?

Male das Emoji aus das repräsentiert am besten, wie du dich fühlst!



Traurig



Ruhig



Glücklich

EMPOWER
Building Resilience to Address Domestic Violence



"The European Commission's support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents, which reflect the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein."
Project Number: 2020-1-UK01-KA204-078983